



Ihr Slash Short-Course Race Truck ist mit einem On-Board-Audiosystem ausgestattet, das

realistische Rennmotorgeräusche abgibt, während Sie fahren. Der Sound ändert sich je nach Geschwindigkeit des Fahrzeugs und je nachdem, wie sehr Sie beschleunigen. Sie hören, wie der Motor angelassen wird, hoch dreht und Sie können sogar Schaltvorgänge hören, wenn Sie beschleunigen oder verzögern!

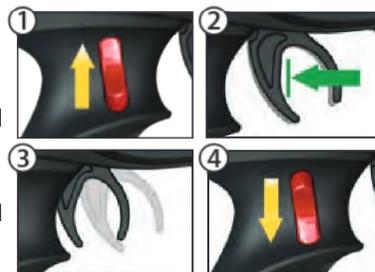
### Das Sound-Control-Modul einschalten

1. Vergewissern Sie sich, dass der blaue Stecker des Sound-Control-Moduls am blauen Anschluss des Sound-Ausgangsmoduls an der Unterseite der Karosserie eingesteckt ist.
2. Schalten Sie das Modell ein.
3. Die LED am Sound-Control-Modul wird grün leuchten.
4. Stellen Sie die Lautstärke mit den Tasten Volume plus (+) oder Volume minus (-) ein. Hinweis: Drücken und halten Sie die Taste Volume minus (-) 3 Sekunden lang, um die Lautstärke auf den niedrigsten Wert einzustellen.
5. Installieren Sie die Fahrzeugkarosserie wieder.



### Das Modell mit Sound fahren

1. Setzen Sie den roten Kippschalter in die Position Parken.
2. Tippen Sie auf den Gashebel und Sie hören, wie der Motor angelassen wird.
3. Ziehen Sie am Gashebel und Sie hören, wie der Motor hoch dreht.
4. Schieben Sie den Schalter auf "Fahren" und lassen Sie Ihre Freunde im Staub stehen!



**Hinweis:** Wenn Sie 10 Sekunden lang kein Gas geben, werden Sie hören, wie der Motor abschält und das Sound-Control-Modul wird das Abspielen der Geräusche automatisch abschalten. Tippen Sie erneut auf den Gashebel, um das Sound-Control-Modul wieder zu aktivieren und Sie hören erneut, wie der Motor gestartet wird.

### Das Sound-Control-Modul Kalibrieren

Wenn der Sound vom Control-Modul nicht zur Bewegung des Gashebels passt, befolgen Sie diese Schritte, um das Modul neu zu kalibrieren.

1. Schalten Sie den Sender ein (mit dem Gashebel in Nullstellung).
2. Drücken und halten Sie die Einschalttaste des Sound-Control-Moduls 5 Sekunden lang, um die neutrale Position des Sound-Control-Moduls zu programmieren.
3. Wenn die LED vier Mal grün blinkt, ist die Programmierung abgeschlossen.

